* 1. **Para su proyecto, enfoque la estrategia de prueba como una espiral, detallando en cada vuelta el objetivo que considera correcto perseguir.**

La estrategia de prueba de tipo espiral aplicado al módulo de pagos del sitio web THE DREAM TEAM, permitirá conseguir los objetivos previamente establecidos en la etapa previas al desarrollo y prueba del software.

La prueba en formato espiral se compone de un ciclo compuesto por:

* Prueba de unidad: se probaran cada uno de los componentes del sistema.
* Prueba de integración: se validara la amigabilidad de la interfaz gráfica.
* Prueba de validación: se verificara que se cumpla cada requerimiento.
* Prueba del sistema: se someterá a una prueba global el sistema, donde todo debe funcionar correctamente.